Algoritmo: rodeo

variable rodeo,g1,g2,g3,punteggio : integer

OUTPUT (“Inserire il numero del toro da calvarcare”)

OUTPUT (“1. Toro (1,75 difficoltà)”)

OUTPUT (“2. Torello (1,35 difficoltà)”)

OUTPUT (“3. Puledro (1 difficoltà)”)

OUTPUT (“: “)

INPUT (rodeo)

OUTPUT ("Inserire il punteggio dei giudici”)

OUTPUT (“Giudice 1: “)

INPUT (g1)

OUTPUT (“Giudice 2: “)

INPUT (g2)

OUTPUT (“Giudice 3: “)

INPUT (g3)

case (rodeo) {

1 : rodeo= 1.75

2 : rodeo= 1.35

3 : rodeo= 1

else

OUTPUT (“Inserisci un valore valido”)

endcase

if ((rode>0)&&(rode<4)) then

punteggio= (g1+g2+g3)\*rodeo

OUTPUT (“Il punteggio è “, rodeo)

endif

End